

ABSTRAK

Museum adalah tempat rekreasi yang murah dan mendidik. Akan tetapi, orang-orang jarang sekali mau berkunjung ke museum dikarenakan kurangnya informasi tentang museum tersebut. Salah satunya adalah museum yang terdapat di kota Bandung. Oleh karena itu, untuk mempermudah para pengunjung dalam mendapatkan informasi tentang museum di kota Bandung, akan dibuat sebuah Aplikasi Pencarian Informasi Museum Di Kota Bandung Berbasis Android dan PHP.

Aplikasi ini dirancang dengan bahasa pemrograman Java, XML, dan PHP. Android dibangun menggunakan bahasa Java, sedangkan untuk tampilannya dibangun menggunakan file XML. Sementara itu, untuk admin dan *share* informasi museum dibangun menggunakan web berbasis PHP. AndroidSDK menyediakan *tools* yang dapat digunakan untuk membangun aplikasi pada *platform* Android dengan menggunakan bahasa pemrograman Java. Melakukan penulisan dan penyusunan koding program dalam Eclipse. Selanjutnya dilakukan kompilasi dan implementasi pada ponsel Android.

Dengan adanya Aplikasi Pencarian Informasi Museum Di Kota Bandung Berbasis Android dan PHP diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan jumlah pengunjung museum, baik wisatawan lokal maupun wisatawan luar negeri, sehingga kedepannya mampu meningkatkan pendapatan daerah Kota Bandung dari sektor pariwisata edukasi.

Kata kunci: museum, aplikasi, informasi, pengunjung, pencarian

ABSTRACT

Museum is a cheap and educational recreational place. However, people rarely want to visit it because there is not much information about it. One of them is museum in the city of Bandung. Therefore, to facilitate visitors in getting information about museum in Bandung, it will be made an Information Searching Application for Museum in Bandung based on Android and PHP.

The application was designed by using Java, XML, and PHP programming languages. Android was built by using Java programming language, while the display was built by using XML files. Administrator and share museum information were built by using PHP-based web. AndroidSDK provides tools that can be used to build application on Android platform by using Java programming language. The writing and preparation of program coding were done in Eclipse. After that, the compilation and implementation to Android cell phones were done.

It is expected that an Information Searching Application for Museum in Bandung based on Android and PHP can help in increasing the number of visitors, so that later the income of Bandung government in educational tourism sector can increase too.

Key words: museum, application, information, visitor, information searching