

## ABSTRAK

---

Ruang gudang merupakan suatu tempat layanan bagi orang-orang yang ingin menyimpan barang-barang. Saat ini masih banyak tempat penyewaan gudang yang masih bersifat *manual*, sehingga tingkat kesalahan dalam mencari informasi ketersediaan ruang gudang, mengolah data penyewa dan transaksi masih tinggi. Pembangunan aplikasi penyewaan ruang gudang dilakukan untuk melihat ketersediaan ruang gudang yang akan disewakan bagi pengguna yang membutuhkannya. Aplikasi ini dapat mengelola data penyewa, mengelola transaksi, pembuatan laporan transaksi dan melihat grafik pendapatan. Aplikasi ini juga memiliki pembatasan hak akses yang berbeda terhadap *superadmin*, *admin* dan pegawai. Sehingga dengan adanya aplikasi ini diharapkan mampu mempermudah dan mempercepat kinerja perusahaan maupun dalam melayani penyewa gudang. Adapun dalam pembangunan aplikasi ini dengan menggunakan *tools Java Server Pages, JQuery, Javascript, Highcharts, Cascading Style Sheet (CSS)* serta menggunakan *database MySQL*.

Kata Kunci : Sewa Gudang, Transaksi, Laporan, *chart*, *Tools*

# ABSTRACT

---

*Warehouse is a place of service for people who want to store stuff. Currently there are many rental places are still be manually, so the error rate in finding warehouse availability information, process data and transaction tenant is still high. Construction of warehouse rental application is made to see the availability of warehouse that will be leased to the users who need it. This application can manage the data of tenants, manage transactions, made transaction reports and view graphs of income. This application also has different restrictions on access rights to superadmin, admin and employee. So with this application is expected to simplify and accelerate the company's performance in serving tenants and warehouses. The development of this application using the tools Java Server Pages, JQuery, Javascript, Highcharts, Cascading Style Sheets (CSS) and using MySQL database.*

*Keywords: Warehouse rental, Transaction, Tools, Report, Chart*

