

ABSTRAK

Diputera, Muhammad Hari. 1401110184. 2015. “Perancangan *Visual Story* Animasi tentang *Malware* untuk Remaja SMK di Banjarbaru”. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Telkom University.

Masyarakat semakin hari semakin berhubungan dengan jaringan komputer dan piranti lunak pada zaman modern ini. Sayangnya, tidak semua orang sadar mengenai ancaman *malware*, dan cenderung lalai untuk mencegahnya, terutama bagi remaja SMK di Banjarbaru yang diharapkan berperan sebagai salah satu pendukung besar infrastruktur komputasi dan jaringan. Karena itu, diperlukan sebuah media informasi untuk mengomunikasikan bahaya *malware* kepada siswa remaja SMK di Banjarbaru. Perancangan meliputi penelitian kualitatif dengan metode fenomenologi yang mencakup observasi, wawancara, dan survei siswa remaja di SMK Telkom Banjarbaru serta pihak yang berhubungan langsung dengan jaringan komputer. Media yang dirancang berbentuk sebuah *visual story* animasi pendek yang menjelaskan mengenai jenis-jenis, dampak, serta pencegahan *malware* dengan menggunakan pendekatan humor untuk menarik target audiens remaja. Dengan adanya sebuah *visual story* ini, maka siswa-siswa SMK di Banjarbaru lebih waspada dan siap menghadapi ancaman *malware*, baik dalam latar akademis, korporat, maupun pribadi.

Kata kunci: malware, visual story, sekolah menengah kejuruan, Banjarbaru,