

ABSTRAK

Terbatasnya waktu belajar *pupuh* tradisional Bali di Sekolah Dasar menyebabkan banyak siswa tidak paham akan menyanyikan *pupuh* tradisional Bali. Berdasarkan masalah ini maka dibuatlah aplikasi pembelajaran nyanyian *pupuh* tradisional Bali berbasis android di Sekolah Dasar. Aplikasi pembelajaran nyanyian *pupuh* tradisional Bali adalah sebuah aplikasi multimedia yang berguna sebagai media pembelajaran untuk siswa sekolah dasar mulai dari siswa kelas 4. Disamping itu aplikasi ini juga bisa sebagai media baru orang tua yang ingin mengajarkan anaknya dalam bernyanyi *pupuh* tradisional Bali. Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman *java* dan menggunakan database *sqlite*. Perancangan sistem dalam aplikasi ini menggunakan konsep *object oriented programming* yang menggambarkan fungsionalitas dengan *use case diagram*. Pada aplikasi ini terdapat empat fungsionalitas utama yakni pengenalan *pupuh*, menjawab *quiz*, membuat lirik, dan merekam *pupuh*. Pada fungsionalitas pertama pengguna akan diberikan informasi berupa pengertian *pupuh*, aturan beserta contohnya. Fungsionalitas kedua pengguna bisa menjawab *quiz* berupa pilihan ganda dan menebak lanjutan lirik *pupuh*. Fungsionalitas ketiga pengguna bisa membuat lirik *pupuh* sesuai aturan *pupuh*. Dan fungsionalitas keempat pengguna dapat merekam lirik *pupuh* yang telah dibuat. Aplikasi ini memiliki tampilan yang menarik dan bisa memudahkan siswa dalam belajar nyanyian *pupuh* tradisional Bali.

Kata Kunci: *Pupuh*, *Java*, *Sqlite*