

## **LEMBAR PENGESAHAN**

Tugas Akhir Ini Dengan Judul :

**MEMBANGUN *GAME MOBILE* SEBAGAI *ASSISTIVE TECHNOLOGY* UNTUK  
MEMBANTU MENINGKATKAN FOKUS PADA ANAK PENDERITA  
*ATTENTION DEFICIT HYPERACTIVITY DISORDER (ADHD)* DENGAN  
METODE *AGILE DEVELOPMENT***

Oleh:

**PARGAULAN SIAGIAN**

**NIM: 1106100022**

Telah Disahkan pada Sidang Tugas Akhir

Program Studi Strata-1 Sistem Informasi

Fakultas Rekayasa Industri Universitas Telkom

Bandung, Juni 2015

Menyetujui,

Pembimbing I



Nia Ambarsari, S.Si., M.T

NIP : 12770974-3

Pembimbing II



Warih Puspitasari, S.Psi., M.Psi

NIP : 10820582-1