

Abstrak

Majapahit dan Sriwijaya merupakan kerajaan besar yang diakui dunia internasional. Sriwijaya disebut sebagai kerajaan maritim karena wilayah lautnya yang begitu luas. Di sisi lain, Majapahit bersama Gajah Mada mampu mempersatukan Nusantara. Berdasarkan hal itulah bangsa Indonesia yang besar ini memiliki cerita sejarah yang sangat panjang. Namun saat ini pada generasi muda mulai mengacuhkan sejarah itu sendiri, dan beralih bermain dengan teknologi terkini daripada mempelajari sejarah bangsanya sendiri. Karena metode pembelajaran konvensional yang cenderung membosankan.

Maka dari itu dibentuklah suatu permainan yang memberikan edukasi mengenai sejarah kedua kerajaan tersebut. Melalui *platform smartphone* berbasis *android*. Permainan ini bertujuan untuk mengenal cerita sejarah dibalik hegemoni kedua kerajaan, yakni Sriwijaya dan Majapahit. Permainan ini diharapkan mampu memberikan edukasi yang dapat memberikan gambaran cerita dari kedua kerajaan tersebut. melalui berbagai data yg diperoleh, pengujian, dan survey yang telah dilakukan, permainan ini mampu menyampaikan nilai sejarah dengan baik.

Kata kunci: Majapahit, Sriwijaya, Video, Game