

ABSTRAK

Perancangan Mobile Aplikasi Panduan Wisata Museum di Jakarta

Museum adalah pusat preservasi kebudayaan yang berfungsi sebagai pembinaan kebudayaan, juga menjadi sarana dalam memberikan informasi dari isi museum tersebut. Museum menjadi wisata edukasi ditengah masyarakat. Minimnya intensitas informasi pada masyarakat dalam wisata museum menyebabkan museum tidak menjadi sasaran utama wisata dalam meluangkan waktu. Seiring berkembangnya jaman yang semakin modern menuntut museum membuat sebuah wadah informasi yang menarik.

Masalah yang terjadi pada museum di Jakarta saat ini adalah kurang dikenalnya museum yang ada di Jakarta. Kurangnya informasi menjadi sumber masalah menurunnya pengunjung museum. Dari fenomena ini, sangat disayangkan bila terus dibiarkan berdampak pada museum tersebut. Museum yang sepi pengunjung menjadi tertinggal, dan tidak menarik sehingga menambah dampak berkurang pengunjung di setiap museum di Jakarta.

Kegunaan aplikasi mobile pada smartphone dengan segala aspek visual didalamnya diharapkan dapat menjadikan sumber informasi utama dalam melihat dan mencari museum yang ingin dikunjungi, berdampak langsung pada meningkatnya kunjungan pada setiap museum. Mengenai informasi yang mudah didapat masyarakat lebih mengenal dengan museum yang ada disekitarnya.

Keywords: Aplikasi mobile, Panduan, Wisata Museum