

ABSTRAK

PERANCANGAN *GAME* SIMULASI KESELAMATAN PENUMPANG PESAWAT TERBANG

Oleh:
Muhammad Rifqy Multahada
NIM: 1401110385

Kebutuhan bepergian setiap orang semakin meningkat setiap tahunnya. Terutama pengguna transportasi pesawat terbang yang semakin diminati karena kemampuannya yang efisien dalam segi waktu, medan, dan jarak tempuh. Selain itu pesawat terbang merupakan transportasi yang saat ini dikategorikan sebagai alat transportasi paling canggih. Akan tetapi pesawat terbang pun tetap memiliki risiko kecelakaan layaknya alat transportasi lain.

Tersedianya fasilitas keselamatan bagi penumpang pesawat terbang sudah menjadi kewajiban yang harus dimiliki oleh perusahaan penerbangan. Akan tetapi upaya yang dilakukan untuk melakukan sosialisasi kepada khalayak umum sangatlah kurang. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang suatu media yang memberikan pengetahuan akan fasilitas keselamatan pada pesawat terbang sehingga jika terjadi kecelakaan, penumpang mengerti langkah apa saja yang harus dilakukan agar dapat selamat.

Guna menjawab permasalahan diatas, Penulis berusaha memperoleh data yang dibutuhkan melalui metode observasi pada objek penelitian, studi pustaka, wawancara narasumber terkait dan membagikan kuesioner kepada responden yang mewakili *target audience*. Lalu penulis melakukan perancangan media yang sesuai berdasarkan data-data yang diperoleh. Media yang dihasilkan dari perancangan Tugas Akhir ini adalah media aplikasi *game* simulasi keselamatan penumpang pesawat terbang yang dioperasikan melalui *smartphone*.

Diharapkan dengan adanya perancangan Tugas Akhir ini, akan mampu mengurangi korban kecelakaan pesawat terbang, sekaligus memberikan informasi-informasi yang dibutuhkan calon penumpang pesawat terbang untuk mempersiapkan penerbangannya.

Kata Kunci: Aplikasi, *Game*, Edukasi, Keselamatan, Penerbangan