

ABSTRAK

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF UNTUK ANAK USIA 3-5 TAHUN

Oleh

Winindita Aisyah Puteri

NPM: 1401110357

Di kota besar kebanyakan orang tua yang sibuk dengan pekerjaannya sehingga waktu dengan sang anak berkurang. Orang tua tidak memiliki waktu untuk melatih dan mengajari anak. Sedangkan untuk anak usia 3-5 tahun membutuhkan stimulasi dalam perkembangan motorik mereka.

Untuk merangsang stimulasi motorik pada anak, penulis merancang buku interaktif untuk anak agar dapat membantu orang tua dalam memberikan stimulasi motorik anak. Pada perancangan buku interaktif ini, penulis menggunakan metode pengumpulan data yaitu metode observasi terhadap buku sejenis, studi pustaka dari beberapa buku yang terkait dan wawancara kepada narasumber terkait. Teori-teori yang penulis gunakan adalah teori tentang buku, buku cerita bergambar, elemen-elemen desain grafis, dan teori *visual storytelling*.

Pada perancangan Tugas Akhir ini juga penulis bekerja sama dengan lembaga penerbit buku untuk memasarkan buku interaktif tersebut. Penulis juga menggunakan teori psikologi anak usia dini dan teori anak berdasarkan usia sebagai acuan penulis untuk membuat buku interaktif tersebut.

Hasil dari pengumpulan data yang sudah penulis buat adalah menghasilkan buku interaktif untuk anak usia 3-5 tahun yang berupa mengerjakan simulasi-simulasi pada kegiatan di pagi hari, buku ini juga dapat membantu anak-anak dalam mengembangkan kemampuan motorik mereka agar dapat berkembang secara maksimal.

Kata Kunci: Motorik, Buku, Anak, Interaktif, Ilustrasi.

ABSTRACT

INTERACTIVE BOOK DESIGN FOR 3-5 YEARS OLD CHILDREN

By

Winindita Aisyah Puteri

NPM: 1401110357

In big city most parents are busy with their work cause reduce time with their children. Parent doesn't have much time for training and teaching their children. While for children 3-5 years old children need stimulation in their motoric ability.

To stimulate motoric the children, author designed an interactive book for children in order to help parents in providing the children's motoric stimulation. The design of interactive book, author uses the method of observation of similar books, literature of several books related and linked to the informant. Theories that I use is the theory of the books, picture books, graphic design elements and visual storytelling theory.

The design of the thesis are also cooperated with the agency issuing the book to market the interactive book. The author also uses psychological theory and the theory of early childhood of children by age as a reference the author to create the interactive book.

The result of data collection that has produced the authors make is an interactive book for children aged 3-5 years in the form of doing simulations on activities in the morning, this book can also help children developing their motoric ability can reach its maximum level.

Key Words: Motoric, Book, Children, Interactive, Illustration