

## ABSTRAK

---

Kamar pas atau *fitting room* yang berada pada suatu toko pakaian merupakan ruangan bagi pelanggan yang hendak mencoba suatu pakaian. Kamar pas atau *fitting room* hanya dapat ditemukan pada toko *offline* saja, berbeda halnya dengan toko *online* yang hanya menampilkan foto produk saja pada katalognya. Pada proyek akhir ini akan dibangun sebuah aplikasi yang dapat memvisualisasikan kamar pas atau *fitting room* dengan menggunakan *webcam*. Aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi berbasis web yang menerapkan konsep *augmented reality* untuk menampilkan objek pakaian secara 2D, dimana *augmented reality* adalah teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi dan ataupun tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikan benda-benda maya tersebut secara *real-time*. Dalam interaksinya aplikasi yang dibangun menerapkan konsep *perceptual user interaction* dimana pengguna dapat melakukan interaksi dengan aplikasi tanpa menggunakan *mouse* ataupun *keyboard*. Hasil dari proyek akhir ini adalah sebuah aplikasi yang dapat digunakan oleh pengguna untuk mencoba pakaian dan mengganti ukuran pakaian yang dicoba secara virtual dengan menggunakan *webcam*.

Kata kunci: *HTML5, Webcam, Fitting room*