

LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI DAN ANALISIS ALGORITMA A*(STAR) UNTUK MENENTUKAN JALUR DENGAN MULTIPLE GOAL PADA PERGERAKAN NPC(NON- PLAYABLE CHARACTER)

Implementation and Analysis of A Algorithm for Multiple Goal Pathfinding Used at NPC(Non-Playable Character) Movement*

Pratama Juliantono Taufiq

1103080031

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian dari syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana di Fakultas Informatika
Universitas Telkom

Bandung, 31 Agustus 2015

Menyetujui,

Pembimbing I



Agung Toto Wibowo, ST., MT.

NIP : 06810330-1

Pembimbing II



Gia Septiana, SSi., MSc.

NIP : 13871163-1

Ketua Program Studi
Sarjana Teknik Informatika

Moch. Arif Bijaksana, Ph.D

NIK : 03650312-4