

ABSTRAK

Matematika merupakan mata pelajaran yang implementasinya digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Siswa SD kelas 1 dan 2 yang masih awam dengan matematika dan kurangnya alat peraga sehingga memerlukan pengajaran yang telaten serta menarik bagi anak seusianya. Berdasarkan masalah itu maka dibuatlah *game* pembelajaran matematika untuk anak SD kelas 1 dan 2 berbasis Android menggunakan Construct 2. *Game* pembelajaran matematika untuk anak SD kelas 1 dan 2 berbasis Android menggunakan Construct 2 merupakan aplikasi multimedia pembelajaran yang berguna sebagai media pembelajaran matematika untuk materi kelas 1 dan 2 sekolah dasar. *Game* ini tidak hanya mengajak untuk bermain tetapi sambil belajar. *Game* ini dibuat menggunakan Construct 2 dan di *crosswalk* ke *platform* Android menggunakan Intel XDK. Pada *game* ini terdapat 4 *genre* permainan yaitu *platform*, *RPG*, *catching*, dan *adventure* yang terbagi di dalam 10 pos permainan. Pengguna dapat menyimpan pos permainan dan membuka data pos permainan yang sudah terbuka. Dengan dibangunnya *game* ini, anak SD Kelas 1 dan 2 bisa lebih mudah belajar matematika sambil bermain.

Kata Kunci: Matematika, Construct 2, Android, *Mobile Learning*