

ABSTRAK

Desain DMX 512 *Board* sebagai pengontrol lampu panggung yang sudah dikenal di setiap *lighting* yang sudah sering digunakan. Berukuran besar dan butuh tempat untuk menaruhnya. Selain itu juga banyak kabel-kabel yang terhubung ke masing-masing lampu panggung sehingga sangat merepotkan. Dari kendala tersebut maka proyek akhir ini dibuat untuk memberikan solusi yang lebih praktis dan dapat digunakan dengan fungsi yang sama. Pada proyek akhir ini DMX 512 menggunakan mikrokontroler untuk mengontrol kerja lampu yang diinginkan. Selain berbasis mikrokontroler, *user* mengontrol lampu dengan *interface* aplikasi android yang dibuat khusus untuk mengontrol lampu panggung. *User* dapat menyalakan lampu sesuai dengan variasi yang diinginkan dan dapat dioperasikan otomatis dengan menggunakan sensor suara, sehingga lampu panggung menyala sesuai dengan irama musik.

Kata Kunci : DMX 512, Mikrokontroler, Sensor suara.