

## ABSTRAK

---

Pada Proyek Akhir ini akan membuat *plugin* tambahan pada *Construct 2*, kegunaan *plugin* ini adalah untuk menambahkan inputan tambahan pada *Construct 2*. Inputan yang ditambahkan ialah kamera *3D Intel RealSense*, kamera ini dapat membaca beberapa pola gerakan tangan dan nantinya akan dijadikan *game controller* pada *games* yang ada. *Games* yang diimplementasikan sudah tersedia, *games ini* dibuat menggunakan *Construct 2*. *Games* akan dimainkan menggunakan gerakan tangan, karena Kamera *3D Intel RealSense* dapat membaca gerakan tangan. Setelah *plugin* dibuat *games* yang ada akan dikembangkan menggunakan *Construct 2*, kemudian diintegrasikan dengan kamera *3D Intel RealSense* sebagai *game controller* pada permainan. Setelah diintegrasikan akan dilakukan uji coba penggunaan, uji coba dilakukan dengan memainkan *games*. Hasil dari uji coba memperlihatkan keberhasilan integrasi Kamera *3D Intel RealSense* pada *Games* menggunakan *Construct 2*. Hasil dari integrasi kamera *3D Intel RealSense* pada *Games* menggunakan *Construct 2* berhasil terhubung. *Games* dapat dikendalikan menggunakan kamera *3D Intel RealSense*, kemudian menghasilkan beberapa metode implementasi penggunaan *games*. Pada uji coba tidak semua gerakan tangan dapat direspon pada *games*, hanya *gesture thumb\_up, thum\_down, spreadfingers, v\_sign, two\_fingers\_pinch\_open*.

Kata Kunci: *plugin, Gesture, Games, Game Controller*.