

ABSTRAK

Mata Kuliah Algoritma dan Pemrograman 2 merupakan mata kuliah lanjutan dari Mata Kuliah Algoritma dan Pemrograman yang diberikan kepada mahasiswa tingkat 2 pada program studi Teknik Komputer Fakultas Ilmu Terapan, dimana pada mata kuliah ini bukan hanya sekedar mengenal dasar – dasar algoritma melainkan untuk menyelesaikan persoalan yang bersifat kompleks. Tugas besar mata kuliah Algoritma dan Pemrograman 2 merupakan tugas wajib yang harus diselesaikan mahasiswa, namun dalam pengerjaan tugas besar terkendala oleh manajemen *source code* yang kurang baik dalam satu kelompok tersebut sehingga dapat menimbulkan kehilangan atau mengacaukan perubahan *source code* pada aplikasi atau program yang dibuat.

Untuk mengatasi masalah tersebut, pada proyek akhir ini akan diimplementasikan manajemen proyek yang terdiri dari *Git* dan Redmine.

Dengan menggunakan *Git* dan Redmine, mahasiswa dapat memanajemen tugas besar dan dosen dapat membuat *project*, menentukan anggota dari *project*, membuat *issue*, menambahkan file sebagai tugas serta memonitoring dan memberi penilaian berdasarkan *commit*.

Kata Kunci: Algoritma dan Pemrograman, *Git*, Redmine.