

ABSTRAK

Ilmu Pengetahuan dan teknologi yang semakin berkembang di era modern ini memberikan warna tersendiri dalam bidang pendidikan. Sekarang ini bidang pendidikan sudah ditunjang dengan penggunaan teknologi yang memadai, contohnya penggunaan media aplikasi atau game yang dapat dipergunakan oleh guru dan siswa. SMA Shandy Putra adalah salah satu sekolah menengah atas yang berada di kawasan *Telkom School* di Dayeuh Kolot Bandung. Pembelajaran yang diterapkan di SMA Shandy Putra Telkom Bandung masih berpusat pada guru mata pelajaran sejarah. Sehingga siswa dan siswi mengalami kesulitan, tidak mengulangi mata pelajaran sejarah dan kurang meminati pelajaran sejarah. Oleh karena itu, penulis ingin membuat sebuah aplikasi game edukasi yang dapat digunakan oleh siswa SMA Shandy Putra khususnya pada materi Sejarah tentang G 30 S/PKI untuk kelas XI (sebelas). Aplikasi game edukasi ini dibangun dengan menggunakan *software development tool* RPG Maker VX Ace dan *Adobe Photoshop*. Hasil dari aplikasi game edukasi ini dapat dijadikan media pembelajaran yang bersifat mandiri karena bersifat role playing game yang dapat membuat pembelajaran sejarah lebih menarik dan dapat digunakan sebagai pendamping buku.

Kata kunci: Game edukasi, Sejarah, SMA Shandy Putra, RPG (*Role Playing Game*), RPG VX Ace, *Adobe Photoshop*.