

ABSTRAK

Budiman Ramadhan.2016. Perancangan Permainan Kartu Kuartet sebagai Media Kampanye Etika Bersepeda. Fakultas Industri Kreatif. Universitas Telkom.

Bersepeda di Bandung sangat digemari karena hawa udara yang sejuk membuat bersepeda menjadi tren. Akibatnya banyak komunitas bersepeda yang berkembang di Bandung. Namun , didalam komunitas sendiri tidak dijelaskan tentang etika bersepeda yang baik secara jelas, bila ada hanya berupa lisan. Peraturan Undang-Undang Republik Indonesia nomor 22 tahun 2009 tentang Angkutan Jalan juga tidak menjelaskan secara detail tentang etika bersepeda. Berbeda dengan kendaraan sepeda motor yang memiliki aturan tertulis. Hal ini menimbulkan potensi pelanggaran dalam bersepeda. Perancangan ini menggunakan metode penelitian kuesioner untuk mengetahui tingkat pengetahuan etika bersepeda dan profil sepeda di kota Bandung. Studi literatur berasal dari buku, jurnal , artikel situs internet yang informasinya dapat dipertanggung jawabkan. Dengan menggunakan media permainan kartu kuartet, komunitas diajak berperan dalam menyampaikan kampanye tentang etika bersepeda yang baik dan benar. Manfaat lain yaitu membangun hubungan baik antar anggota komunitas dan pentingnya etika bersepeda.

Kata kunci: sepeda, etika, komunitas, permainan, kartu, kampanye