

ABSTRAK

Internet merupakan sebuah jaringan besar yang menghubungkan pengguna internet dari seluruh dunia guna untuk bisa melakukan interaksi antar pengguna lainnya. Dengan internet kita bisa melakukan segala macam aktifitas seperti *Browsing, Download & Upload*, melakukan kontak *video* maupun suara dengan pengguna lainnya. Akan tetapi kemunculan internet ini bisa menjadi hal yang *negative* dengan menggunakan internet sebagai alat untuk melakukan tindak kejahatan. BOTNET atau singkatan dari *Robot Network* merupakan salah tindak kriminal yang sudah bermunculan banyak di internet, BOTNET memiliki berbagai jenis diantaranya adalah BOTNET DDoS (*Distributed Denial of Service*) . BOTNET DDoS ini akan melakukan bermacam jenis serangan berupa *flooding* trafik dari berbagai *protocol* yang ada (UDP, TCP, ICMP, dll) , dengan berbagai tujuan diataranya membanjiri *bandwidth*, membuat server lebih sibuk sehingga mengakibatkan server kewalahan, dan server akan mati atau *restart* karena terlalu banyak paket yang diterima.

Pada Tugas Akhir ini, akan dilakukan sebuah simulasi pada BOTNET (*Robot Network*) pada sebuah jaringan simulator NS (*Network Simulator*). BOTNET DDoS yang digunakan berjumlah 5 yang memiliki perbedaan pada setiap jenis serangannya.

Hasil dari Tugas Akhir ini adalah berupa file *trace* yang sudah di ekstraksi menggunakan fitur KDDCup yang nantinya ini akan menjadi data masukan untuk dilakukan klasifikasi.

Kata Kunci : BOTNET, DDoS