

## ABSTRAK

E-learning merupakan media pembelajaran elektronik dengan menggunakan fasilitas internet, dengan demikian mahasiswa tidak perlu datang ke kelas untuk mendapatkan materi pengajaran.

Dengan e-learning, mahasiswa dapat menerima materi di luar waktu kuliah. Penyampaian materi melalui e-learning berbasis web dengan tampilan multimedia dapat membantu mahasiswa untuk lebih memahami materi yang disampaikan. Dalam pembangunan aplikasinya akan dirancang suatu aplikasi e-learning yang interaktif, dimana pengajar (dosen) dan mahasiswa terlibat secara aktif didalamnya.

ADDIE Model terdiri dari 5 fase, yaitu Analisis, Desain, Development, Implementasi, dan Evaluasi, yang merepresentasikan pedoman yang dinamis dan fleksibel untuk membangun sistem pembelajaran yang efektif dan performansi tools pendukung. Ide dari ADDIE adalah menerima feedback secara terus menerus dan berkelanjutan selama membangun materi pembelajaran

*Keyword* : E-Learning, ADDIE, interaktif, internet