

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir Ini Dengan Judul :

**MEMBANGUN *MOBILE GAME* SEBAGAI *ASSISTIVE TECHNOLOGY*
UNTUK MEMBANTU MENGEMBANGKAN *SOCIAL INTERACTION*
SKILL PADA ANAK DENGAN *ATTENTION DEFICIT HYPERACTIVITY*
DISORDER (ADHD) DENGAN METODE *AGILE DEVELOPMENT***

Oleh:

RICKY TRI WANDA PUTRA SIMAMORA

NIM: 1106100003

Telah Disahkan pada Sidang Tugas Akhir

Program Studi Strata-1 Sistem Informasi

Fakultas Rekayasa Industri Universitas Telkom

Bandung, Juli 2014

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Amelia Kurniawati ST, ..MT

Warih Puspitasari, S.Psi., M.Psi

NIP : 10810591-1

NIP : 10820582-1