

## Daftar Pustaka

- [1] Ngafifi, muhammad. 2014, "Kemajuan Teknologi dan Pola Hidup Manusia dalam Perspektif Sosial Budaya" vol. 2, No: 1
- [2] Jacobs, Dr. Paul E. products/augmented-reality. *www.qualcom.co.id*. [Online] 2012. <http://www.qualcomm.co.id/products/augmented-reality>.
- [3] Indrawaty, Youllia, M Ichwan, Wahyu Putra. 2013, "Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Anatomi Manusia Menggunakan Metode Augmented Reality (AR)" Vol. 4-4, NO. 2
- [4] Pandu Prawira, Wasis., Jodelin Muninggar, Made Rai Suci Santi. 2015, "Alat Perekam Aktivitas Jantung Dengan MIC Kondensor dan PC-Link USB Smart I/O". Vol 06(1).
- [5] Nawawi, Harahap Ahmad., Bisman Perangin-angin. 2013, "Sistem Pengukuran Detak Jantung Manusia menggunakan Media *Online* dengan Jaringan *WI-FI* berbasis PC".
- [6] [Gray's Anatomy of the Human Body](#), 20th ed. 1918
- [7] Harun, Haerani., Tamrin. 2011. "Fungsi Organ Tubuh dari Sisi Medis dan Al-Qur'an". No. XIV.
- [8] Abdullah, Mikrajuddin., Saktiyono, Lutfi. 2007. *IPA TERPADU SMP dan MTs untuk Kelas VIII Semester 1 2A*. Penerbit Erlangga: Jakarta.
- [9] Aryuliana, Diah., Choirul Muslim, Syalfinaf Manaf, Endang W. Winarni. 2004. *Biologi SMA dan MA untuk Kelas XI*. Penerbit Erlangga: Jakarta.
- [10] Abdullah, Mikrajuddin., Saktiyono, Lutfi. 2007. *IPA TERPADU SMP dan MTs untuk Kelas IX Semester 1 3A*. Penerbit Erlangga: Jakarta.
- [11] Furqonita, Deswaty., M Biomed. 2012. *BIOLOGI 3 untuk SMP KELAS IX (SERI IPA)*. 2. Penerbit Quadra: Bogor.
- [12] Hadianto, Bram., Safruddin Harahap, Nuryamin Budi. 2007. "SUATU TINJAUAN MENGENAI BRAINWARE MANAGEMENT". Vol. 6 (2).
- [13] Untari, Ida. 2012. "KESEHATAN OTAK MODAL DASAR HASILKAN SDM HANDAL". Vol. 08.
- [14] Agung Wijaya, Budi Suryatin, Das Salirawati. 2006. *IPA TERPADU VIIIA untuk Sekolah Menengah Pertama dan MTs Kelas VIII*. Penerbit Grasindo : Jakarta
- [15] Try Putranto, Anom. 2011. Visualisasi 3 Dimensi Struktur Rangka Pada Manusia. Retrieved <http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/4966/1/ANOM%20TRY%20PUTRANTO-FST.pdf>
- [16] Saktiyono. 2006. *IPA Biologi 2 SMP dan MTs untuk Kelas VIII*. Penerbit Esis: Jakarta
- [17] Furqonita, Deswanty. 2006. *Biologi 2 SMP Kelas VIII*. Penerbit Quadra: Bogor
- [18] AB, Irawan.(2013,Maret). Pembelajaran Biologi Mengenai Sistem Rangka Manusia. Retrieved from <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=69469&val=4872>
- [19] Joko Arisworo, Yusa, Nana Sutresna. 2006. Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Kelas VII Sekolah Menengah Pertama. Penerbit Grafindo: Jakarta
- [20] Jacko, Julie A.; Andrew Sears (2003). Handbook of Research on Ubiquitous Computing Technology for Real Time Enterprises. CRC Press. p. 459.

- [21] Efendi Yasin, Trinugi Wira H, Khoirunnisa. 2016, "Penerapan Teknologi AR (Augmented Reality) pada Pembelajaran Energi Angin kelas IV SD di Rumah Pintar Al-Barokah". 9(1), 29-47.
- [22] Byrd, Sally. 2012. Who Invented The Cell Phone. 9 Mei 2012.
- [23] Agustara, Irsyad Kusuma. 2006. BAS Buku Aktifitas Siswa. Penerbit Kompas Ilmu: Jakarta.
- [24] Soekaharm J. Fidelis, "*Open Source Animation: Blender Publisher Unleashed v0.25*", 2014
- [25] Blain, M John, "*An Introduction Tob Blender 3D – A Book For Beginners,*" E-books, 2011
- [26] Eka Ardhianto, Wiwien Hadikurniawati "*Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender*", v17(2), 2012
- [27] Robert Thophani Singkoh, "*Perancangan Game FPS (First Person Shooter) Police Personal Training*" vol 5 (1), 2016