

## ABSTRAK

---

Pertanian merupakan kegiatan mengelola sumber daya alam hayati dengan bantuan teknologi, modal, tenaga kerja, dan manajemen untuk menghasilkan komoditas Pertanian yang mencakup tanaman pangan, hortikultura, perkebunan, dan/atau peternakan dalam suatu agroekosistem. Saat ini mata rantai tata niaga untuk penjualan hasil pertanian masih sangat panjang, dapat mencapai tujuh (7) mata rantai. Hal ini menyebabkan harga hasil pertanian yang melambung tinggi namun pada saat petani menjual harga termasuk terlalu murah. Untuk membantu mengurangi mata rantai tata niaga tersebut diperlukan sistem yang dapat memberikan informasi sekaligus menjadi tempat pemasaran hasil pertanian yang efisien serta efektif dan menyediakan transaksi pembelian oleh konsumen ataupun para petani. Sistem yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut adalah e-commerce. E-Commerce yang dirancang berbasis Marketplace yang disebut "Pasar Hejo" Aplikasi Marketplace Hasil Pertanian akan menyediakan informasi produk hasil pertanian di Indonesia dan menyediakan proses transaksi. Aplikasi Marketplace Hasil Pertanian dibangun untuk perangkat berbasis yang dapat memudahkan petani atau tengkulak memasarkan hasil pertaniannya sehingga dapat memudahkan tengkulak atau petani bertransaksi dengan konsumen. Aplikasi ini memiliki fitur tampilan yang mudah digunakan, tawar-menawar antara penjual dan pembeli. Aplikasi dibangun dengan bahasa pemrograman Java dan XML dengan sistem basis data MySql.

Kata Kunci: *Marketplace*, Android, E-Commerce, Pertanian.