

ABSTRAK

Proyek akhir ini akan membangun sebuah Aplikasi Android untuk Berbagi E-book di Lingkungan Telkom University. Pembangunan aplikasi ini dilatarbelakangi oleh beberapa hal, diantaranya hasil Survei Preferensi Membaca Buku Mahasiswa Telkom University yang menunjukkan bahwa Mayoritas responden mengetahui tentang *E-book* dan cenderung lebih suka membaca *E-book* daripada buku fisik karena lebih mudah diakses serta lebih efisien dalam penggunaannya dibandingkan dengan buku fisik. Kemudian diperkuat juga dengan Data Pengunjung Perpustakaan Open Library, pada tahun 2016 hanya 6,76% dari total seluruh mahasiswa aktif yang mengunjungi perpustakaan lebih dari satu kali. Metode yang digunakan dalam membangun Aplikasi Berbagi E-book ini adalah metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *Waterfall* serta alat bantu Android Studio dan Postman. Kemudian dilakukan salah satu jenis pengujian dari *Black Box Testing*, yaitu *functional testing* yang mengeluarkan hasil bahwa seluruh fungsionalitas dalam aplikasi telah berjalan dengan baik dan mencapai seluruh tujuan pembangunan aplikasi. Aplikasi yang bersifat *online* dapat membantu mahasiswa dalam membaca dan membagikan buku dengan mahasiswa lainnya secara lebih efisien.

Kata Kunci: *E-book*, Android, SDLC, *Waterfall*.