ABSTRAK

Geografi adalah ilmu pengetahuan yang mempelajari segala sesuatu yang ada di permukaan bumi. Pembelajaran tentang bumi merupakan materi yang diajarkan pada mata pelajaran geografi kelas X tingkat Sekolah Menengah Atas (SMA). Dalam proses pembelajaran, guru mengalami kesulitan dalam membangkitkan semangat dan minat siswa dengan penggunaan media belajar yang terbatas dikarenakan keterbatasan sarana yang dimiliki sekolah. Umumnya siswa kelas X mengalami kesulitan dalam mempelajari mata pelajaran geografi karena memiliki materi yang sangat banyak diantaranya sejarah terbentuknya bumi, persebaran benua-benua di bumi, struktur lapisan bumi, persebaran gempa dan gunung api di Indonesia.

Dengan permasalahan tersebut, diusulkan untuk membuat Aplikasi Pembelajaran Tentang Bumi untuk kelas X Sekolah Menengah Atas dengan 3 fitur utama, yaitufitur pembelajaran tentang bumi, fitur pembelajaran struktur lapisan bumi, dan fitur pembelajaran persebaran gempa dan gunung api di Indonesia. Selain itu ditambahkan pula fitur lain yaitu fitur latihan soal (kuis) untuk siswa dan guru. Komponen interaktif multimedia dalam penyampaian materi berupa teks, gambar, animasi, audio dan video. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation), dengan bahasa pemrograman *action script.*

Dari hasil pengujian black box dan pengujian kuesioner pengguna, aplikasi yang dibuat mendapatkan penilaian 80% sangat interaktif, hal ini dikarenakan penyampaian materi menarik dengan visualisasi yang disajikan. Sedangkan pengguna fitur kuis mendapatkan penilaian 90% karena pengguna sudah merasa cukup terbantu untuk lebih memahami materi tentang bumi.

Kata Kunci: Geografi, materi pembelajaran, ADDIE, *action script,* kelas X sekolah menengah atas