

Abstrak

Pendidikan anak usia dini merupakan langkah awal yang penting untuk meningkatkan pembinaan yang ditujukan untuk anak dengan rentang usia 5 sampai 6 tahun. Dalam kurikulum PAUD telah disebutkan bahwa terdapat kompetensi alam semesta yang dimana pada proses pembelajaran materi tersebut diajarkan mengenai bentuk-bentuk benda langit. Dengan semakin berkembangnya teknologi, maka aplikasi menjadi salah satu solusi sebagai media pembelajaran interaktif. Dengan pemanfaatan teknologi *augmented reality* pada aplikasi pembelajaran interaktif dapat memberikan dampak yang baik kepada anak, karena dengan AR anak-anak dapat merasakan bentuk nyata dari benda-benda langit dan dapat membantu anak untuk mudah mengingat dan membayangkan bentuk objek yang sedang dipelajari. Dalam penelitian ini menggunakan metode *user centered design* untuk merancang model *user interface* dan *quality in use intergrated measurement* untuk mengetahui tingkat *usability* aplikasi. Penelitian ini akan menghasilkan sebuah *user interface* aplikasi yang sesuai dengan karakteristik anak sebagai media pembelajaran interaktif sistem tata surya dengan teknologi *augmented reality*.

Kata kunci : *pendidikan anak usia dini, user interface sistem tata surya, augmented reality, user centered design, media pembelajaran interaktif, QUIM*