

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Abstrak.....	iv
<i>Abstracts</i>	v
Lembar Persembahan.....	vi
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel.....	xiii
1. Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
2. KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Pendidikan Anak Usia Dini	7
2.2 Media Pembelajaran Interaktif	7
2.3 <i>User Interface</i>	8
2.4 <i>Augmented Reality</i>	8
2.5 <i>Child Centered Design (CCD)</i>	9
2.6 <i>User Centered Design (UCD)</i>	11
2.7 Persona	12
2.8 Model Mental.....	13
2.9 Model Konseptual.....	13
2.10 <i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	14
2.11 <i>Wireframe</i>	14
2.12 <i>Mockup</i>	14
2.13 Prototipe	15

2.14	<i>Quality in use integrated measurement (QUIM)</i>	15
2.15	Skala <i>likert</i>	17
2.16	Uji Validitas	18
2.17	Uji Reliabilitas	18
3.	METODOLOGI DAN DESAIN SISTEM	20
3.1	Studi Literatur	20
3.2	<i>Specify The Context of Use</i>	20
3.2.1	Menentukan Target Pengguna	21
3.2.2	Identifikasi Kebutuhan Pengguna	21
3.2.3	Observasi kegiatan belajar di kelas dan aplikasi sejenis.....	23
3.3	<i>Specify Requirements</i>	24
3.3.1	Menentukan <i>User Persona</i>	24
3.3.2	Pembuatan Model Mental	27
3.3.3	Analisis Task dengan HTA.....	28
3.3.4	Model Skenario	30
3.4	<i>Create Design Solutions</i>	30
3.4.1	Pembuatan Model Konseptual.....	30
3.4.2	Pembuatan <i>Wireframe</i>	30
3.4.3	Pembuatan <i>Mockup</i>	32
3.4.4	Pembuatan Prototipe	33
3.5	<i>Evaluate design</i>	33
3.5.1	Menentukan Kuesioner	34
3.5.2	Rencana Pengujian Prototipe.....	35
4.	PENGUJIAN DAN ANALISIS	36
4.1	Implementasi.....	36
4.2	Pengujian.....	37
4.2.1	Daftar Responden Pengujian	37
4.2.2	Skenario Pengujian	37
4.2.3	Uji Validitas Pernyataan	38
4.2.4	Uji Reliabilitas	41
4.3	Pengolahan Data Hasil Pengujian.....	41
4.3.1	Pengolahan data hasil pengujian iterasi 1	42

4.4	Analisis Hasil Pengolahan Data Iterasi 1	45
4.5	Perbaikan Desain Aplikasi	46
4.6	Impementasi Perbaikan Desain	48
4.6.1	Perbaikan Model Konseptual	48
4.6.2	Perbaikan <i>Wireframe</i>	50
4.6.3	Perbaikan <i>Mockup</i>	51
4.6.4	Perbaikan Prototipe Aplikasi.....	52
4.7	Pengolahan Data Hasil Pengujian Interasi 2	53
4.8	Analisis Hasil Pengolahan Data Iterasi 2	55
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	57
5.1	Kesimpulan	57
5.2	Saran.....	57
	Daftar Pustaka.....	58
	Lampiran 1 Hasil Kesimpulan Wawancara	61
	Lampiran 2 Data Persona per Anak	64
	Lampiran 3 Tabel Model Skenario	76
	Lampiran 4 Tabel Model Konseptual	82
	Lampiran 5 Tabel Wireframe.....	88
	Lampiran 6 Tabel <i>Mockup Aplikasi</i>	92
	Lampiran 7 Menentukan Pernyataan Pengujian QUIM	96
	Lampiran 8Tabel Tampilan <i>User Interface</i>	103
	Lampiran 9 Tabel Data Hasil Pengujian QUIM Terhadap Responden	107
	Lampiran 10 Review Hasil Wawancara Dengan Guru	109
	Lampiran 11 Distribusi Nilai r Tabel.....	111
	Lampiran 12 Dokumen Perizinan	112