

## Kata Pengantar

*Assalamualaikum Wr. Wb*

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas izin-Nya lah penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Analisis dan Implementasi *User Interface* Aplikasi Pengenalan Hewan sebagai Media Interaktif Pembelajaran untuk Pendidikan Anak Usia Dini Dengan Teknologi *Augmented Reality* Menggunakan Metode *Child Centered Design*”.

Penelitian Tugas Akhir ini penulis susun sebagai syarat kelulusan program Sarjana Teknik Informatika Fakultas Informatika di Universitas Telkom.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan buku tugas akhir ini masih banyak terdapat kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan. Semoga tugas akhir dan *game* edukasi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

*Wassalammualaikum Wr. Wb.*

Bandung, 21 Agustus 2017



Setyono Dwi Utomo