ABSTRAK

Ilmu Pengetahuan Alam berperan penting dalam penyampaian informasi misalnya mengenai materi sistem pencernaan manusia yang masih belum banyak diketahui oleh siswa/i. Masalah yang timbul dalam penyampaian materi adalah kurangnya fasilitas untuk guru mengajar. Guru hanya menggunakan fasilitas seadanya dalam menyampaikan materi sistem pencernaan manusia dan 34% siswa/i masih sulit mengingat dan memahami materi sistem pencernaan manusia. Oleh karena itu, dalam proyek akhir ini akan dibangun sebuah *game* edukasi "Sispencer" mengenai pelajaran ilmu pengetahuan alam khususnya materi sistem pencernaan manusia untuk kelas lima sekolah dasar. Aplikasi dibangun menggunakan perangkat lunak *Microsoft OS Windows 10 Pro 64-bit*, *Adobe Photoshop CS6, Constract2.* Pembuatan aplikasi ini menggunakan metode ADDIE yang terdiri dari 4 tahapan, yaitu Analisis, Desain, Pengembangan, Implementasi. Pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan *Functionality Test*. Setelah menggunakan aplikasi, siswa akan diminta mengisi kuisioner untuk memberikan hasil kepuasan mereka atas aplikasi yang telah dibuat. Hasil dari *game* edukasi "sispencer" ini dapat dijadikan sarana alternatif bagi guru melakukan praktek IPA khususnya pada materi Sistem Pencernaan untuk kelas 5 Sekolah Dasar.

Kata Kunci : Multimedia, *Game* Sistem Pencernaan Manusia, ADDIE