

Abstrak

Tempat pariwisata serta kebudayaan Toraja masih belum banyak diketahui oleh orang banyak, seperti sejarah toraja, destinasi wisata, kuliner khas, kesenian, rumah adat, alat musik, serta upacara adat kematian yang ada di Toraja. Oleh karena itu, penulis ingin membuat suatu aplikasi yang dijalankan pada smartphone dengan sistem operasi android yang begitu pesat dan banyak dimiliki serta digunakan masyarakat. Aplikasi yang akan dibuat merupakan aplikasi sebagai media promosi pariwisata dan budaya Tana Toraja menggunakan teknologi Virtual Reality.

Dengan adanya aplikasi media promosi pariwisata dan budaya Tana Toraja ini diharapkan dapat menambah pengetahuan masyarakat terhadap pariwisata serta budaya yang ada di Tana Toraja. Terlebih dengan adanya Mini Games Gendang Khas Toraja serta Mini Games Rumah Tongkonan dapat menambah pengetahuan mengenai bagaimana cara bermain alat musik toraja serta mengenali suasana perkampungan rumah tongkonan yang dapat dieksplorasi seakan nyata. Pembuatan aplikasi ini menggunakan metode waterfall, sedangkan tools yang digunakan untuk pembuatannya menggunakan Unity dan Blender.

Adapun sebagai hasilnya, penulis menghasilkan aplikasi android yang dapat digunakan untuk membantu pengenalan pariwisata serta kebudayaan yang ada pada Tana Toraja berbasis Virtual Reality.

Kata kunci : Pariwisata, Tana Toraja