

ABSTRAK

Sellina, Andrea Sellina. 2017. Pengetahuan Bangunan Cagar Budaya Bogor pada Media Animasi *Motion Graphic* Sebagai Pembelajaran untuk Anak 9-12 Tahun. Tugas Akhir. Program Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Universitas Telkom

Cagar budaya merupakan suatu warisan yang memiliki nilai penting bagi sejarah, ilmu pengetahuan, pendidikan, dan perlu dilestarikan keberadaannya. Bangunan cagar budaya menjadi suatu ciri khas yang dimiliki setiap kota di Indonesia. Kota Bogor yang memiliki sejarah cukup panjang dan merupakan kota yang telah ada sejak sebelum kemerdekaan Indonesia menyimpan banyak Bangunan Cagar Budaya, yang nilai-nilainya bisa dijadikan pengetahuan bagi masyarakat untuk dapat ikut melestarikannya. Dari data yang dihimpun, terdapat 15 bangunan cagar budaya di Kota Bogor Tengah yang dipilih sebagai lokasi observasi. Maka dari itu tujuan perancangan ini adalah membuat konsep tentang pengetahuan bangunan cagar budaya bogor pada media animasi *motion graphic* sebagai pembelajaran untuk anak 9-12. Dengan pengayaan *flat design* yang disesuaikan dengan target audience dan data objek. Metode yang digunakan dalam penelitian merupakan metode kualitatif diantaranya observasi, wawancara, dan studi pustaka.

Kata Kunci: Cagar Budaya, Sejarah, Animasi, *Motion Graphic*