

Abstrak

Sebuah *game* pemeliharaan monster dengan teknologi *Augmented Reality* ini dilatarbelakangi oleh banyaknya tindakan kelalaian dalam merawat hewan yang dilakukan oleh manusia. Tidak hanya tindakan kelalaian, namun juga tindakan penyiksaan terhadap hewan yang sudah semakin terbuka dilakukan oleh sekelompok orang. Oleh karena itu, kami berupaya untuk membuat sebuah *game* yang interaktif dan menarik, yaitu *game* pemeliharaan monster dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality*. *Game* ini tentu memiliki fitur *feeding* yang berisi opsi makanan untuk merawat monster, dan juga monster dapat berinteraksi jika dua buah marker di letakan secara berdampingan.

Kata kunci: *augmented reality*, hewan, *game*.