

## Abstrak

Monitoring mesin *packaging*, merupakan sebuah hal yang sangat penting untuk dilakukan, agar jika terjadi perubahan yang signifikan pada mesin, atau mesin mengalami kehabisan stok, hal tersebut bisa ditangani langsung, dan tidak banyak menghabiskan waktu. Namun apabila hal tersebut dilakukan secara rutin dan harus *standby* di tempat mesin tersebut, dapat dikatakan tidak efektif, karena waktu tersebut bisa digunakan untuk aktifitas lain yang dapat meningkatkan produktifitas pekerjaan.

Mo-Machine merupakan aplikasi mobile android yang berbasis IoT dengan menggunakan database MySQL. Alur kerja aplikasi ini, dengan mendeteksi keberadaan stok makanan, beserta plastik yang ada, selanjutnya sistem akan memberikan notifikasi kepada user melalui smartphone bahwa stok makanan maupun plastik telah habis, ketika stok makan maupun plastik telah habis, otomatis mesin akan *standby*, selain itu sistem ini juga mengirimkan notifikasi berupa data hasil *packaging*. Sehingga pemilik serta pegawai yang ada tidak perlu memonitoring mesin secara langsung. Desain *User Interface* pada aplikasi ini, dapat dikatakan *user friendly*, dikarenakan hanya terdapat beberapa menu saja yang digunakan dalam aplikasi ini, sehingga mudah untuk dimengerti. Aplikasi ini dapat digunakan dimanapun, selama *smartphone* yang digunakan terhubung dengan jaringan internet.

**Kata Kunci** : Monitoring, Mesin Packaging, IoT, *Smartphone*, user friendly.