

ABSTRAK

Kegiatan mahasiswa saat ini sudah semakin beraneka ragam dikarenakan tuntutan perusahaan yang menginginkan kemampuan *softskill* mahasiswa yang lebih terasah. Dalam menciptakan kemampuan *softskill* mahasiswa, pihak kampus mempersilahkan mahasiswanya dalam mengikuti berbagai kegiatan untuk menunjang kemampuan tersebut, seperti mengikuti Himpunan, Organisasi, Badan Eksekutif Mahasiswa maupun Unit Kegiatan Mahasiswa. Pada organisasi kampus seperti itu tentunya ada saja kegiatan baik itu kegiatan dalam skala besar maupun skala kecil mahasiswa akan melakukan suatu kegiatan/acara seperti lomba, seminar, acara pentas seni dan lain-lain yang akan membutuhkan bantuan dari pihak kampus, salah satu dukungannya berupa peminjaman sarana dan prasarana.

Peminjaman sarana dan prasarana merupakan asset yang dapat dimanfaatkan mahasiswa secara gratis karena telah disediakan oleh kampus, hanya saja perlu menjalani beberapa prosedur peminjaman. Peminjaman sarana prasarana saat ini masih secara manual yang tentunya membuat staff mengalami kesulitan dalam mengelola data peminjaman, data barang, data gedung, serta laporan.

Tujuan dibuatnya Aplikasi Peminjaman Sarana dan Prasarana Kampus Berbasis Web di Politeknik Negeri Bandung adalah untuk memudahkan proses peminjaman, pengelolaan data gedung dan alat, serta approval. Manfaat yang dapat diambil dari Aplikasi Peminjaman Sarana dan Prasarana adalah pengelola sarana dapat melihat mengelola data barang dan alat yang ada. Pengelola sarana prasarana dapat memantau proses peminjaman yang dilakukan oleh mahasiswa.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Aplikasi, Peminjaman, Sarana dan Prasarana, Politeknik Negeri Bandung