

ABSTRAK

Seiring perkembangan teknologi yang begitu pesat, khususnya teknologi di bidang informasi, membuat manusia terus mengembangkan media pembelajaran yang dapat digunakan kapan pun dan di mana pun. Di samping itu, metode pembelajaran teknik dasar Sepak Bola yang konvensional dan klasik menuntut guru untuk menggunakan media yang lebih relevan dengan tuntutan zaman, agar siswa lebih termotivasi dalam belajar teknik dasar Sepak Bola. Proyek akhir ini bertujuan untuk menangani masalah tersebut dengan membangun aplikasi pembelajaran teknik dasar Sepak Bola secara interaktif untuk membantu guru dalam menyampaikan materi tersebut. Model pengembangan yang digunakan pada aplikasi ini adalah model ADDIE, karena metode ini dianggap tepat digunakan apabila penelitian ditujukan untuk aplikasi pembelajaran multimedia. Langkah-langkah penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia adalah sebagai berikut: (1) Analisis, (2) Desain, (3) Pengembangan, (4) Implementasi, (5) Evaluasi. Aplikasi dibangun dengan pengembangan multimedia secara interaktif menggunakan Adobe Flash CS6, Storyboard, Mock Up dan alat bantu pendukung lainnya. Pengujian yang digunakan pada aplikasi ini adalah pengujian manual dan Black Box Testing yang berfungsi untuk menguji fungsionalitas dari aplikasi yang akan dibangun. Dengan adanya aplikasi pembelajaran interaktif ini dapat menjadi sebuah jawaban dalam membantu guru menyampaikan materi yang tidak membosankan, membuat siswa lebih paham dan mengerti tentang teknik dasar Sepak Bola.

Kata Kunci: Aplikasi, Adobe Flash, Storyboard, Mock Up, Black Box Testing, Teknik Dasar, Multimedia