

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Bandung merupakan salah satu kota yang sangat kondusif untuk mengembangkan industri kreatif. Industri kreatif dapat diartikan sebagai kumpulan aktivitas ekonomi yang terkait dengan penggunaan media dan informasi. Masyarakat kota Bandung sangat toleran terhadap ide-ide baru dan sangat menghargai kebebasan individu, sehingga menjadi modal utama kota Bandung dalam mengembangkan industri kreatif. Sejauh ini, sektor industri kreatif yang dapat dijadikan unggulan kota Bandung diantaranya yaitu seni, musik, *fashion*, IT, dan kuliner [1].

Semakin berkembangnya industri kreatif di kota Bandung, khususnya di sektor kuliner, maka semakin banyak pula bermunculan restoran-restoran unik yang menyediakan suasana baru dan berbeda. Namun, kurangnya sistem informasi yang tersedia membuat wisatawan sulit untuk menentukan pilihan lokasi kuliner. Dengan memanfaatkan teknologi yang ada saat ini, maka diharapkan pemilihan lokasi kuliner tersebut akan lebih mudah dan sesuai dengan kriteria yang diinginkan.

Promethee adalah suatu metode penentuan urutan dalam menyelesaikan berbagai permasalahan kasus multikriteria. Metode ini digunakan dalam menentukan ranking lokasi kuliner terbaik yang akan direkomendasikan kepada wisatawan. Untuk lebih mempermudah mendapatkan lokasi kuliner, sistem ini juga ditunjang dengan penggunaan sistem informasi geografis yang menandai lokasi-lokasi restoran atau tempat makan yang dituju ke dalam sebuah peta.

Wisata kuliner di kota Bandung diramalkan semakin tumbuh dan berkembang, sehingga diperlukan adanya media promosi maupun publikasi. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini, para pelaku industri kreatif di sektor kuliner semakin dapat dikenal, sehingga para wisatawan pun dapat lebih mudah untuk menentukan dimana lokasi kuliner yang mereka inginkan.

## **I.2. Perumusan Masalah**

Permasalahan yang diangkat pada tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana mengaplikasikan metode Promethee terhadap aplikasi wisata kuliner kota Bandung?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dinamis, sehingga *user* dapat menentukan sendiri kriteria-kriteria yang diinginkan?
3. Bagaimanakah performansi sistem? Apakah hasil rekomendasi sudah sesuai dengan yang diharapkan *user*?

## **I.3. Batasan Masalah**

Adapun hal-hal yang dibatasi permasalahannya dalam tugas akhir ini antara lain:

1. Data restoran hanya diperoleh dari dataset yang dipublikasikan oleh GITS dan berada di kota Bandung.
2. Metode perankingan yang digunakan yaitu Promethee dan diimplementasikan ke dalam aplikasi web berbasis *desktop*.
3. Sistem SIG hanya menampilkan data gambar berupa peta dan tidak menjadi titik berat dalam perhitungan Promethee.
4. Efektifitas sistem diukur berdasarkan penilaian kecocokan *user* dengan aplikasi.

## **I.4. Tujuan**

Pembuatan tugas akhir ini bertujuan untuk:

1. Mengimplementasikan metode Promethee pada aplikasi wisata kuliner kota Bandung.
2. Membuat aplikasi yang dinamis agar *user* dapat menentukan sendiri kriteria apa saja yang diinginkan dalam menentukan lokasi kuliner.
3. Membuat sistem yang efektif dalam memberikan rekomendasi sesuai dengan kriteria pilihan *user*.

## I.5. Metodologi Penyelesaian Masalah

Metodologi untuk menyelesaikan masalah pada tugas akhir ini dibagi menjadi 9 tahap, yaitu:

1. Tahap Identifikasi Masalah

Pada tahap ini dilakukan identifikasi terhadap permasalahan yang ada, dimana industri kuliner kota Bandung sedang meningkat dan diperlukan adanya aplikasi yang dapat menghubungkan wisatawan dengan lokasi kuliner.

2. Tahap Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pencarian referensi-referensi lokasi kuliner di kota Bandung, tempat-tempat perbelanjaan, serta materi mengenai metode Promethee dan penggunaannya.

3. Tahap Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pencarian dan pengumpulan data-data yang diperlukan untuk selanjutnya digunakan sebagai dataset alternatif.

4. Tahap Analisis Kebutuhan Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisis dalam menentukan kebutuhan dari sistem, seperti kebutuhan fungsional, spesifikasi perangkat keras dan lunak, serta keperluan kriteria yang akan digunakan oleh *user*.

5. Tahap Perancangan Aplikasi

Pada tahap ini dilakukan proses perancangan aplikasi, baik dari segi antarmuka aplikasi, keperluan penggunaan metode, maupun *database* yang digunakan.

6. Tahap Implementasi Algoritma pada Aplikasi

Pada tahap ini dilakukan implementasi metode Promethee, database, dan tampilan antarmuka berdasarkan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Pada tahap ini algoritma dituangkan ke dalam bahasa pemrograman.

7. Tahap Pengujian dan Analisis Hasil

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem disertai dengan analisis hasil dari implementasi metode pada aplikasi yang bertujuan untuk mengukur kecocokan dan keefektifan sistem dengan *user*.

#### 8. Tahap Pembuatan Laporan

Pada tahap ini dilakukan pembuatan laporan dari hasil yang didapat ke dalam tugas akhir.

#### 9. Tahap Pembuatan Dokumentasi

Pada tahap ini dilakukan dokumentasi pada seluruh tahap pembuatan tugas akhir ini dari awal sampai selesai. Tujuannya adalah melakukan pengoreksian kata-kata, validasi data, dan perbaikan tampilan antarmuka.

### **I.6. Sistematika Penulisan**

Sistematika yang dilakukan dalam penulisan tugas akhir ini antara lain:

#### 1. BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika yang digunakan dalam tugas akhir ini.

#### 2. BAB II: LANDASAN TEORI

Pada bab ini dibahas mengenai teori-teori dasar yang digunakan pada penyusunan tugas akhir ini yang meliputi penjelasan mengenai Sistem Pendukung Keputusan, Promethee, Sistem Informasi Geografis, dan Kuliner di Kota Bandung.

#### 3. BAB III: ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dibahas mengenai analisis kebutuhan sistem yang dibuat, pemodelan dari sistem, metode yang digunakan, serta masalah-masalah yang terkait di dalamnya.

#### 4. BAB IV: IMPLEMENTASI DAN ANALISIS HASIL

Pada bab ini dibahas mengenai implementasi sistem dan analisis hasil keluaran dari aplikasi. Bab ini menjabarkan bagaimana sistem yang telah dibuat ketika diimplementasikan dan digunakan oleh *user*.

#### 5. BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini terdiri dari kesimpulan dari hasil implementasi aplikasi yang telah dikerjakan dan saran yang membangun untuk penelitian selanjutnya.