

LEMBAR PENGESAHAN

Analisis dan Implementasi Metode *Gamification* pada *Distance Education*

IDEA Universitas Telkom

Analysis and Implementation of Gamification Method on Distance Education

IDEA Telkom University

NIM: 1301158592

Mhd. Rizky Ferianda

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Sarjana Teknik Informatika

Fakultas Informatika
Universitas Telkom

Bandung, 16 / Juni / 2017

Menyetujui,

Pembimbing I,



Anisa Herdiani, S.T., M.T
NIP. 15850002

Pembimbing II,



Indra Lukmana Sardi, S.T., M.T
NIP. 16890031

Ketua Program Studi
Sarjana Teknik Informatika



Ir. Moch. Arif Bijaksana, M.Tech., Ph.D
NIP. 03650029