

ABSTRAK

Pada proyek akhir ini telah dibuat sebuah perangkat lunak yang mampu mencatat data transaksi yang meliputi peminjaman uang dan penjualan barang di Kopkar RSB.

Pembuatan perangkat lunak ini mempunyai tujuan untuk mencatat data transaksi baik peminjaman uang maupun penjualan barang dan membuat laporan dari proses transaksi yang terjadi di Kopkar RSB yakni transaksi penjualan barang dan peminjaman uang yang masih bersifat manual. Perangkat lunak ini dapat diakses oleh operator, administrator dan manager.

Proyek akhir ini diimplementasikan dengan menggunakan metode berorientasi objek berbasis UML(*Unified Modeling Language*) dengan *Visual Basic.NET* sebagai lingkungan pemrograman dan SQL Server 2000 untuk basis data.

Kata kunci : Koperasi karyawan RS Bayukarta, UML, *Visual Basic.NET*, SQL Server 2000