

ABSTRAK

Hasil kerajinan tangan Indonesia memiliki peminat yang banyak dari dalam negeri maupun luar negeri. Untuk membuatnya tidak sulit dan tidak membutuhkan modal yang besar. Oleh sebab itu usaha kerajinan tangan memiliki prospek yang cukup bagus untuk dikembangkan oleh Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM). Untuk meningkatkan pemasaran produk yang dihasilkan UMKM, dalam proyek akhir ini dibangun aplikasi *content management system marketplace* kerajinan tangan yang memfasilitasi pihak UMKM membuka *marketplace* mereka sendiri untuk melakukan kegiatan jual beli secara online, *ticketing*, pengelolaan data produk yang telah jadi serta memberikan informasi laporan pendapatan dari transaksi yang telah dilakukan. Metodologi dalam pengembangan aplikasi ini adalah model *waterfall*. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi tersebut adalah PHP dengan framework *codeigniter* dan MySQL sebagai basis data yang digunakan untuk media penyimpanan data yang dibutuhkan. Dalam proses pembangunan aplikasi yang didukung oleh tools tersebut maka dihasilkan sebuah aplikasi *content management system marketplace* kerajinan tangan untuk UMKM modul penjual dan pengelola berbasis *web*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan mampu memfasilitasi UMKM dalam mengelola *marketplace* mereka, mengelola data produk dan memberikan informasi laporan transaksi.

Kata Kunci: UMKM (Usaha Mikro, Kecil dan menengah), *Marketplace*, *Web*.