

**ABSTRAK**  
**PERANCANGAN MEDIA VISUAL KAMPANYE SOSIAL**  
**MENCEGAH BANJIR DENGAN METODE LUBANG RESAPAN BIOPORI**  
**Oleh**  
**Fadli Dwi Agusetyadi**  
**NPM: 108300017**

Masalah banjir di Jakarta sejak dulu sampai sekarang masih merupakan masalah yang belum terselesaikan. Berhubungan kota Jakarta sebagai pusat pertumbuhan perekonomian maka masalah banjir ini mempengaruhi tata kehidupan, baik dari segi ekonomi, sosial, budaya maupun politik. Salah satu metode untuk mencegah banjir adalah lubang resapan biopori berbentuk vertikal dengan diameter 10 centimeter dengan dalam 1 meter yang akan mengalirkan air kedalam tanah agar tidak menggenang di permukaan tanah. Namun metode lubang resapan biopori belum dikenal masyarakat, oleh sebab itu kampanye sosial mencegah banjir dengan metode lubang resapan biopori ini dibuat.

Teknik pengumpulan data pada kampanye ini menggunakan teknik wawancara, observasi, kuesioner dan studi pustaka sedangkan segmentasi utama dari kampanye ini adalah masyarakat menengah ke bawah, pria dan wanita usia muda khususnya remaja hingga usia 50 tahun. Dengan tujuan membangkitkan kepedulian masyarakat akan pentingnya lubang resapan biopori.

Media visual merupakan sarana komunikasi yang tepat untuk memberikan informasi dan menarik perhatian masyarakat, untuk menggugah kesadaran dan kepedulian masyarakat akan pentingnya pembuatan lubang resapan biopori.

Perancangan media visual ini menggunakan konsep yang sederhana dengan lebih menekankan visualisasi dan informasi disetiap media kampanye. Konsep dasar dari kampanye ini menggunakan konsep "*illustration of benefit from the use of the product or a loss*" (menggambarkan keuntungan menggunakan produk dan kerugian jika tidak menggunakan). Visualisasi dalam media ini bergaya sederhana dengan lebih banyak menampilkan visual yang berkaitan langsung dengan dampak tidak membuat lubang resapan biopori. Warna yang dominan pada media-media kampanye ini adalah warna putih dan warna hijau untuk menampilkan kesan kepedulian terhadap lingkungan pada setiap media kampanye ini.

Media-media kampanye yang digunakan untuk tugas akhir ini meliputi media *Attention* (poster dan brosur), *Interest* (iklan majalah, iklan billboard), *Desire* (iklan koran, poster,,koran,dan majalah), *Action* (poster dan brosur).

Kata kunci:  
Kampanye sosial, banjir dan lubang resapan biopori.

**DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR/FOTO .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Gambaran Umum Obyek Penelitian .....	1
1.2 Latar Belakang Masalah .....	2
1.3 Permasalahan .....	3
1.4 Ruang Lingkup .....	3
1.5 Tujuan Perancangan .....	3
1.6 Cara Pengumpulan Data .....	3
1.7 Skema Perancangan .....	4
1.8 Pembabakan .....	5
BAB II DASAR PEMIKIRAN .....	7
2.1 Biopori .....	7
2.1.1 Lubang Resapan Biopori.....	7
2.1.2 Keunggulan dan Manfaat Lubang Resapan Biopori.....	10
2.2 Kampanye .....	11

2.2.1 Kriteria Kampanye Sosial.....	11
2.2.2 Prinsip Pesan Kampanye Sosial.....	12
2.3 Teori Bencana .....	12
2.3.1 Pengertian dan Proses Terjadinya Bencana.....	13
2.4 Teori Desain Komunikasi Visual .....	16
2.4.1 Warna.....	16
2.4.2 Tipografi.....	18
2.4.3 Layout.....	21
2.5 Teori Logo .....	21
2.6 Teori Media.....	22
2.6.1 Perancangan Media.....	22
2.6.2 Jenis-Jenis Media.....	23
2.6.3 Karakteristik Media.....	25
2.6.4 Syarat-syarat pemakaian bahasa dalam media .....	26
2.6.5 Faktor-faktor yang mempengaruhi media .....	27
2.6.6 Struktur Iklan dan Rumus AIDA.....	27
2.7 Komunikasi .....	29
2.7.1 Tahap dan Peran Komunikasi.....	30
BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH .....	31
3.1 Data dan Fakta .....	31
3.1.1 Data Perusahaan .....	31
3.1.2 Data dan Khalayak Sasaran .....	33
3.1.3 Data Wawancara .....	34

3.1.4 Data Hasil Kuesioner .....	35
3.1.5 Data Studi Pustaka .....	38
3.1.6 Tinjauan Terhadap Proyek Sejenis .....	39
3.1.7 Matrix Terhadap Proyek Sejenis .....	40
3.2 Analisis Data .....	41
3.2.1 Analisis Data Bauran Pemasaran.....	41
BAB IV .KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN .....	44
4.1 Konsep Komunikasi .....	44
4.1.1 Tujuan Komunikasi.....	44
4.1.2 Strategi Komunikasi .....	45
4.2 Konsep Kreatif .....	45
4.3 Konsep Visual .....	45
4.3.1 Layout.....	46
4.3.2 Warna.....	46
4.3.3 Tipografi.....	47
4.3.4 Fotografi.....	48
4.4 Konsep Media .....	49
4.4.1 Pemilihan Media .....	as 49
4.5 Hasil Perancangan .....	54
BAB V PENUTUP.....	64
5.1 Kesimpulan.....	64
5.2 Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA .....	66
LAMPIRAN .....	69

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Respon Psikologis yang Ditimbulkan Warna .....	17
Tabel 2.2 Karakteristik Media.....	25
Tabel 2.3 Tahapan dan Peranan Komunikasi .....	30
Tabel 3.1 Matrix Tinjauan Program Sejenis .....	40
Tabel 3.2 Matrix Hasil Kuesioner .....	45
Tabel 4.1 Tahapan Conditioning, Informing, Reminding .....	49
Tabel 4.2 Pemilihan Media Berdasarkan Konsep.....	50

## **DAFTAR GAMBAR/FOTO**

Gambar 1.1 Skema Perancangan Kampanye.....	4
Gambar 2.1 Skema Lubang Resapan Biopori .....	7
Gambar 2.2 Lubang Resapan Biopori di saluran air .....	8
Gambar 2.3 Lubang Resapan Biopori di sekitar tanaman .....	9
Gambar 2.4 Keunggulan Lubang Resapan Biopori .....	11
Gambar 2.5 Proses Terjadinya Banjir. ....	13
Gambar 2.6 Jenis huruf <i>Old Style</i> . ....	19
Gambar 2.7 Jenis huruf <i>Transitional</i> .....	19
Gambar 2.8 Jenis huruf <i>Modern</i> .....	19
Gambar 2.9 Jenis huruf <i>Slab Serif</i> .....	20
Gambar 2.10 Jenis huruf <i>Sans Serif</i> .....	20
Gambar 2.11 Jenis huruf <i>Script</i> .....	20
Gambar 2.12 Jenis huruf <i>Graphic</i> .....	20
Gambar 3.1 Logo GBCI (Konsil Bangunan Hijau Indonesia) .....	31
Gambar 3.2 Responden yang Mengetahui metode biopori .....	35
Gambar 3.3 Lubang Resapan Biopori Salah Satu Mengatasi banjir.....	36
Gambar 3.4 Pemahaman Cara Membuat Lubang Resapan Biopori .....	36
Gambar 3.5 Pernah Melihat Lubang Resapan Biopori .....	37
Gambar 3.6 Mengetahui Adanya Kampanye Sosial Metode Biopori.....	37
Gambar 3.7 Kampanye Sosial tersebut Sudah Efektif atau Belum.....	38
Gambar 4.1 Warna Perancangan Media Komunikasi.....	46
Gambar 4.2 Huruf <i>Helvetica</i> .....	47

Gambar 4.3 Huruf <i>Franklin Gothic Heavy</i> .....	47
Gambar 4.4 Huruf <i>Myriad Pro</i> .....	47
Gambar 4.5 Huruf <i>Arial Black</i> .....	48
Gambar 4.6 Huruf <i>Times New Roman</i> .....	48
Gambar 4.7 Gambar Perancangan Tipografi .....	48
Gambar 4.8 Poster Go Green .....	51
Gambar 4.9 Contoh Desain Brosur.....	51
Gambar 4.10 Iklan Majalah.....	52
Gambar 4.11 Iklan pada Billboard .....	53
Gambar 4.12 Contoh Pin .....	53
Gambar 4.13 Contoh Stiker .....	54
Gambar 4.14 Logo Kampanye Lubang Resapan Biopori .....	54
Gambar 4.15 Poster Lubang Resapan Biopori .....	56
Gambar 4.16 Brosur Bagian Luar Lubang Resapan Biopori ( <i>Tri-fold</i> ).....	57
Gambar 4.17 Brosur Bagian Dalam Lubang Resapan Biopori ( <i>Tri-fold</i> ).....	57
Gambar 4.18 Brosur Bagian Luar Lubang Resapan Biopori ( <i>Half-fold</i> ).....	58
Gambar 4.19 Brosur Bagian Dalam Lubang Resapan Biopori ( <i>Half-fold</i> ).....	58
Gambar 4.20 Iklan Majalah Hai .....	59
Gambar 4.21 Iklan Majalah AyahBunda .....	60
Gambar 4.22 Iklan Koran-Koran Jakarta.....	61
Gambar 4.23 Iklan Billboard.....	62
Gambar 4.22 Stiker Lubang Resapan Biopori.....	63
Gambar 4.23 Pin Lubang Resapan Biopori .....	63