

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Keju	6
Gambar 2.2 Citra Digital.....	10
Gambar 2.3 Citra Intensitas.....	12
Gambar 2.4 Citra Biner	13
Gambar 2.5 Citra RGB.....	13
Gambar 2.6 Resolusi pada Gambar.....	15
Gambar 2.7 Gelombang <i>Wavelet</i>	17
Gambar 2.8 Jenis <i>Wavelet</i>	18
Gambar 2.9 Transformasi <i>Wavelet</i> Diskrit Dua Dimensi dengan Level Dekomposisi 1	19
Gambar 2.10 <i>Downsample COLUMNS and Rows</i>	19
Gambar 2.11 <i>Subband</i> transformasi <i>wavelet</i> diskrit dengan level dekomposisi 1	20
Gambar 2.12 <i>Subband</i> transformasi <i>wavelet</i> diskrit dengan level dekomposisi 2	20
Gambar 2.13 <i>Wavelet Tree</i>	21
Gambar 2.14 Konsep SVM.....	22
Gambar 2.15 SVM mencari <i>Hyperplane</i> terbaik	23
Gambar 2.16 Klasifikasi <i>One Against All</i>	25
Gambar 2.17 Klasifikasi <i>One Against One</i>	27
Gambar 2.18 Kernel Map Mengubah Kasus Tidak Linear menjadi Linear.....	27
Gambar 3.1 Blok Diagram Sistem	29
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Proses Identifikasi Proses Latih dan Proses Uji	30
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Proses Identifikasi Warna pada Keju.....	31
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Proses Identifikasi Tekstur pada Keju	32
Gambar 3.5 Tahap <i>Preprocessing</i>	33
Gambar 3.6 Konversi Citra RGB ke <i>Grayscale</i>	34
Gambar 3.7 Tahap Ekstraksi Ciri DWT.....	35
Gambar 3.8 Tahap Klasifikasi SVM Latih	36
Gambar 3.9 Tahap Klasifikasi SVM Uji.....	37
Gambar 3.10 Model Simulasi Sistem.....	38
Gambar 3.11 Model Hasil Simulasi Sistem	39