

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 <i>King Muaythai</i> Bandung	6
2.1.1 Struktur Organisasi.....	6
2.1.2 Kelas Latihan dan Biaya.....	7
2.1.3 Pendaftaran dan Pembayaran	7
2.2 Aplikasi.....	7
2.3 Web.....	7
2.4 PHP Hypertext Preprocessor	8
2.5 Codeigniter	8
2.6 Web Server	9
2.7 <i>My Structured Query Language (MySQL)</i>	9
2.8 Entity Relationship Diagram (ERD)	9
2.9 Flowmap	10
2.10 Use Case Diagram	12

2.11	Sequence Diagram	14
2.12	Class Diagram.....	16
2.13	Black Box Testing	17
2.14	User Acceptance Testing	18
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		19
3.1	Analisis Sistem Berjalan	19
3.1.1	Proses Pendaftaran Member Baru.....	19
3.1.2	Proses Pendaftaran Ulang Member	20
3.1.3	Pencatatan Presensi Member	21
3.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	21
3.3	Kelemahan dan Usulan Perbaikan	23
3.4	Gambaran Sistem Usulan	24
3.4.1	Flowmap Proses Bisnis Usulan	25
3.5	Gambaran <i>Use case</i>	37
3.5.1	Use case Diagram	38
3.5.2	Deskripsi Aktor	38
3.5.3	Deskripsi <i>Use Case</i>	39
3.5.4	Skenario <i>Usecase</i>	41
3.6	Perancangan Basis Data.....	50
3.7	Skema Relasi	52
3.8	Class Diagram.....	52
3.9	Perancangan Sequence Diagram	53
3.9.1	<i>Sequence Diagram Login Member</i>	54
3.9.2	<i>Sequence Diagram Login Admin</i>	54
3.9.3	<i>Sequence Diagram Login Trainer</i>	54
3.9.4	<i>Sequence Diagram Login Pemilik</i>	55
3.9.5	<i>Sequence Diagram Pendaftaran Online</i>	55
3.9.6	<i>Sequence Diagram Pendaftaran Onsite</i>	56
3.9.7	<i>Sequence Diagram Pembayaran</i>	56
3.9.8	<i>Sequence Diagram Lihat History Latihan</i>	57
3.9.9	<i>Sequence Diagram Lihat Jadwal Latihan Member</i>	57
3.9.10	<i>Sequence Diagram Lihat Jadwal Latihan Trainer</i>	58

3.9.11	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Pembayaran Iuran Bulanan	58
3.9.12	<i>Sequence Diagram</i> Presensi Member.....	59
3.9.13	<i>Sequence Diagram</i> Presensi Trainer	60
3.9.14	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Member	60
3.9.15	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Trainer.....	60
3.9.16	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Jadwal.....	61
3.10	Perancangan Antar Muka	61
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		68
4.1	Implementasi	68
4.1.1	Implementasi Proyek	68
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	68
4.2	Pengujian	78
4.2.1	Skenario Pengujian.....	78
4.2.2	User Acceptance Test.....	85
4.2.3	Kesimpulan Pengujian	86
BAB 5 PENUTUP.....		87
5.1	Kesimpulan	87
5.2	Saran	87
DAFTAR PUSTAKA.....		88
LAMPIRAN.....		90