

Abstrak

Permainan tradisional Egrang dengan teknologi *Virtual Reality* ini dilatar belakangi untuk melestarikan sekaligus mengenalkan permainan tradisional berdasarkan perkembangan zaman. Permainan tradisional kini hampir tidak dijumpai lagi di beberapa daerah karena seiring perkembangan zaman, *smartphone* lebih diminati oleh anak muda dibanding bermain permainan tradisional. Di era perkembangan *smartphone*, *game* berteknologi *virtual reality* banyak diminati oleh pengguna dan akan sangat menarik dan bermanfaat apabila salah satu permainan tradisional dimainkan secara virtual. Oleh karena itu, kami berupaya membuat sebuah permainan tradisional Egrang dikemas dalam *game Virtual Reality* yang menarik dan interaktif. *Game* ini menggunakan *controller* untuk mengendalikan egrang, dan *game* ini dapat mengubah latar tempat serta mencatat waktu yang di tempuh saat adu kecepatan egrang.

Kata kunci: Virtual reality, Egrang, permainan tradisional