

ABSTRAK

Di Indonesia ada berbagai jenis sekolah menengah, salah satunya adalah SMK atau Sekolah Menengah Kejuruan. Hal yang membedakan SMK dengan jenis sekolah menengah yang lain contohnya Sekolah Menengah Atas (SMA) adalah SMK lebih dikhususkan pada siswa yang berminat ke arah keahlian atau *skill* yang bisa dipakai di dunia kerja dengan berbagai macam program kejuruan yang banyak saat ini, terhitung mulai dari bisnis, manajemen, teknologi informasi dan komunikasi, dan kesehatan. Sementara SMA lebih dikhususkan untuk pendalaman pembelajaran ke arah bidang akademik atau keilmiahan. Pada Sekolah biasanya ada berbagai proses yang dilakukan untuk mendukung kegiatan belajar mengajar.

Salah satu bagian penting dari proses yang ada di di sekolah adalah proses pendaftaran ulang dan pembayaran iuran bulanan. Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 02 Kepahiang antara proses pendaftaran ulang dan pembayaran iuran bulanan memiliki keterhubungan satu sama lain. Proses-proses ini masih menggunakan cara yang konvensional. Semua proses masih menggunakan buku mulai dari pendataan siswa yang melakukan daftar ulang dan pencatatan pembayaran iuran bulanan. Oleh karena itu, permasalahan pada penelitian ini adalah bagaimana mengembangkan sebuah sistem yang mampu mengakomodir proses pendaftaran ulang dan pembayaran iuran bulanan sehingga dapat memenuhi kebutuhan yang ada di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 02 Kepahiang agar proses menjadi lebih efektif dan efisien.

Metodologi yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metodologi *Waterfall* yang terdiri dari tahap analisis kebutuhan, desain sistem, penulisan kode program, pengujian program, dan penerapan program. Metode *Waterfall* digunakan karena jarak dari pengembang dengan lokasi instansi yang terkait berjarak cukup jauh sehingga waktu yang digunakan untuk mengumpulkan data dapat dimaksimalkan dengan perencanaan awal yang matang. Pengujian yang digunakan untuk penelitian ini adalah *Black Box Testing* yang dilakukan oleh penulis.

Dari hasil analisis atau penelitian yang dilakukan ini adalah sebuah aplikasi berbasis *web* yang dapat mengakomodir aktivitas-aktivitas yang berhubungan dengan proses pendaftaran ulang dan pembayaran iuran bulanan agar menjadi lebih efektif.

Kata kunci: *e-school* , sekolah menengah kejuruan, her-registrasi, bayar iuran