

Abstrak

Aplikasi *Augmented Reality (AR)* ini diimplementasikan untuk menampilkan sebuah citra tiga dimensi (3D) dari gambar *flora dan fauna* khas daerah Indonesia, sehingga diharapkan user dapat melihat dan mengetahui *flora dan fauna* khas daerah Indonesia. Aplikasi *Augmented Reality (AR)* dibuat dengan menggunakan bantuan *Vuforia SDK* untuk membuat markernya dan *unity* yang digunakan sebagai *engine* atau sistem pembuat aplikasinya. Dan hasil dari pengembangan aplikasi ini adalah, aplikasi dapat menampilkan sebuah citra objek tiga dimensi yang dapat di klik untuk melihat perkembangan flora dan fauna serta menampilkan informasi detailnya.

Kata kunci: *Augmented Reality, Unity, Vuforia, flora, fauna*