

ABSTRAK

RANCANG BANGUN *E-MARKETPLACE* “DYLAND” BAGI PENYEDIA JASA *EVENT ORGANIZER - PARTY PLANNER* MENGGUNAKAN METODE *ITERATIVE INCREMENTAL (MODUL VENDOR)* STUDI KASUS *EVENT ORGANIZER KOTA BANDUNG*

Oleh

ANNISA UMAIRA ARRAHIM

1202144027

Perkembangan pasar online (*e-marketplace*) yang sangat pesat beberapa tahun kebelakang, menjadi solusi dan peluang bagi banyak pelaku usaha. Peluang ini juga berlaku bagi pelaku usaha *event organizer* khususnya *party planner*. Akan tetapi, masih banyak pelaku usaha (*vendor*) *party planner* yang masih belum mengetahui dan menggunakan peluang ini dengan baik, sehingga kurang optimal dalam menjalankan proses bisnisnya secara mandiri. Hal itu menyebabkan *vendor party planner* tersebut tidak terekspos dan susah untuk dihubungi calon pembeli. *E-marketplace party planner* ini (*Dyland*) juga menjadi solusi bagi para calon pembeli dalam mencari dan mendapatkan pelayanan yang sesuai dari *vendor* yang tepat sesuai dengan kebutuhannya. Aplikasi ini juga membantu *vendor* dalam mengelola penjualan dan data transaksi.

Untuk membantu memberikan solusi dari permasalahan tersebut maka dibangunlah aplikasi berbasis *web e-marketplace party planner*. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metodologi *iterative incremental* dan dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework code igniter*.

Keywords: e-commerce, e-marketplace, party planner, iterative incremental, web development