

ABSTRAK

Permasalahan umum yang terdapat pada tempat sampah di kampus adalah tempat sampah yang sudah penuh tetap dipaksa untuk menampung sampah, belum bisa mendeteksi ketinggian sampah pada dan petugas harus melakukan pengecekan tempat sampah secara berkala. Dari permasalahan yang sudah dijelaskan, maka diperlukan tempat sampah pintar yang penutupnya dapat terbuka dan tertutup secara otomatis, dapat mendeteksi ketinggian sampah, dapat mengirim pesan notifikasi ke petugas kebersihan dan pengguna. Untuk mendukung tempat sampah pintar maka diperlukan NodeMcu sebagai mikrokontroler, sensor *proximity* dan motor servo untuk menjadi penggerak penutup tempat sampah, diperlukan sensor *ping* dan aplikasi *ESP Notify* untuk memperoleh data ketinggian sampah yang diteruskan ke petugas kebersihan, dan untuk pengguna, LED menjadi indikator tempat sampah sudah atau belum penuh.

Kata Kunci: Otomatis, NodeMcu, *ESP Notify*