

ABSTRAK

Alifa, Dyta. 2018. Perancangan Desain Karakter Dalam Animasi Pendek 2D Mengenai Depresi Pada Remaja. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. Bandung.

Masa remaja adalah masa transisi dari masa anak-anak ke masa dewasa. Pada masa ini, biasanya mereka sangat rentan terkena penyakit, termasuk salah satunya adalah depresi. Depresi ditandai dengan perasaan murung, sedih berlebihan, merasa hidupnya tidak berharga, dan disertai pikiran untuk bunuh diri. Dalam sebuah animasi, karakter merupakan unsur yang paling penting dalam membangun cerita. Pembuatan karakter ini didasari oleh 3 aspek dasar yaitu, fisik, psikis, dan sosial. Dengan 3 aspek itu penonton akan dengan mudah mengenali karakteristik dari penderita depresi itu sendiri dan pesan dalam animasi ini akan tersampaikan dengan baik.

Kata kunci: Depresi Remaja, Karakter Animasi, Fisik, Psikis, Sosial.