

# DAFTAR ISI

Kata Pengantar .....	i
Lembar Pengesahan .....	i
Abstrak .....	ii
Daftar Isi .....	iv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Permasalahan .....	2
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4.1 Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Metode Perancangan.....	4
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Analisis Data.....	5
1.6 Kerangka Perancangan.....	7
1.7 Pembabakan .....	8
<b>BAB II DASAR PEMIKIRAN .....</b>	<b>9</b>
2.1.Imunisasi pada anak .....	9
2.1.1. Pengertian Imunisasi dan Vaksinasi.....	9
2.1.2. Tujuan dan Manfaat Imunisasi dengan Vaksin .....	10
2.1.3. Jenis-Jenis Vaksin Pada Anak.....	11
2.1.4. Dasar Hukum Program Wajib Imunisasi Anak Indonesia .....	12
2.2.Animasi 2D .....	13
2.2.1. Pengertian Animasi .....	13
2.2.2. Animasi Edukasi.....	13
2.2.3. Proses Produksi Animasi 2D .....	14
2.3.Proses Perancangan Environment.....	15
2.4.Landasan Perancangan.....	18

2.5. Khalayak Sasar.....	19
2.6. Psikologi Perkembangan Anak .....	20
2.6.1. Pengertian Psikologi Perkembangan Anak .....	20
2.6.2. Tingkat Perkembangan Kognitif Anak .....	20
<b>BAB III ANALISIS DATA .....</b>	<b>23</b>
3.1. Data Objek .....	23
3.1.1. Bukti Keberhasilan Vaksinasi .....	23
3.2. Data Khalayak Sasaran .....	25
3.2.1. Demografis .....	25
3.2.2. Psikografis .....	27
3.2.3. Geografis .....	28
3.3. Proyek Sejenis .....	28
3.4. Data Wawancara .....	32
<b>BAB IV KONSEP PERANCANGAN .....</b>	<b>37</b>
4.1. Konsep Perancangan .....	37
4.1.1. Ide Besar .....	37
4.1.2. Konsep Kreatif .....	39
4.1.3. Konsep Visual .....	41
4.2. Hasil Perancangan .....	41
4.2.1. Pra Produksi .....	41
4.2.2. Produksi .....	39
4.2.3. Pasca Produksi .....	53
<b>BAB V KESIMPULAN .....</b>	<b>57</b>
5.1. Kesimpulan .....	57
5.2. Saran .....	58
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>59</b>