

## DAFTAR ISI

Halaman Sampul Depan .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Permasalahan .....	2
1.2.1 Identifikasi Masalah .....	2
1.2.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Ruang Lingkup Masalah .....	3
1.4 Tujuan Dan Manfaat .....	4
1.4.1 Tujuan Perancangan .....	4
1.4.2 Manfaat Perancangan .....	4
1.5 Metode Perancangan .....	5
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data .....	5
1.5.2 Metode Analisis Data .....	6
1.6 Kerangka Perancangan .....	7
1.7 Pembabakan.....	8
BAB II LANDASAN PIKIRAN .....	9
2.1 Imunisasi Dengan Vaksin Pada Anak .....	9
2.1.1 Pengertian Imunisasi Dan Vaksinasi .....	9
2.1.2 Tujuan Dan Manfaat Imunisasi Dengan Vaksin .....	10
2.1.3 Jenis-Jenis Vaksinasi Pada Anak .....	11

2.1.4 Jenis Penyakit Yang Dapat Dicegah Oleh Vaksin .....	11
2.1.5 Dasar Hukum Program Wajib Imunisasi Anak Indonesia .....	17
2.2 Animasi 2D.....	17
2.2.1 Pengertian Animasi .....	17
2.2.2 Prinsip Animasi .....	18
2.2.3 Animasi Edukasi.....	20
2.2.4 Proses Produksi Animasi 2D.....	21
2.3 Desain Karakter .....	21
2.3.1 Pengertian Desain Karakter .....	21
2.3.2 Macam-Macam Karakter Animasi .....	22
2.3.3 Proses Desain Karakter .....	22
2.4 Landasan Perancangan .....	32
2.4.1 Metode Perancangan .....	32
2.4.2 Pendekatan Masalah .....	32
2.4.3 Segmentasi <i>Audience</i> .....	32
2.5 Khalayak Sasar .....	33
2.6 Psikologi Perkembangan Anak .....	33
2.6.1 Pengertian Psikologi Perkembangan Anak .....	33
2.6.2 Tingkat Perkembangan Kognitif Anak.....	34
<b>BAB III ANALISIS DATA .....</b>	<b>36</b>
3.1 Data Objek.....	36
3.1.1 Bukti Keberhasilan Vaksinasi .....	36
3.1.2 Data Identifikasi Bentuk Virus Dan Bakteri .....	38
3.2 Data Khalayak Sasaran .....	40
3.2.1 Demografis .....	40
3.2.2 Psikografis .....	42
3.2.3 Geografis .....	42
3.3 Proyek Sejenis .....	42
3.4 Hasil Kuesioner Pada Orangtua Anak.....	46
3.5 Analisis Data .....	48
3.5.1 Deskripsi.....	48
3.5.2 Hasil Pengolahan Data .....	49

BAB IV KONSEP PERANCANGAN .....	51
4.1 Konsep Perancangan .....	51
4.1.1 Ide Besar .....	51
4.1.2 Konsep Kreatif .....	53
4.2 Hasil Perancangan .....	60
4.2.1 Perancangan Konsep Desain Karakter .....	60
4.2.2 Proses Kreasi Visual .....	62
4.2.3 Detail Informasi Karakter .....	73
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	74
5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA .....	75
LAMPIRAN.....	77