

DAFTAR PUSTAKA

- Creswell, J. W. (2016). *Penelitian Kualitatif & Desain Riset*. Jakarta: Pustaka Belajar.
- Desmita. (2005). *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Hampton, M. (2009). *Figure Drawing (Design and Invention)*.
- Koentjaningrat. (2015). *Pengantar Ilmu Antropologi*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Shafira, A. A. (2017). *Pengenalan Masalah Penyandang Disabilitas di kelurahan Cihaurgeulis Kecamatan Cibeuning Kaler Kota Bandung (laporan, praktik pejerja sosial mikro dan makro)*. Bandung: STKS.
- Soenyoto, P. (2017). *Animasi 2D*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Sudaryono. (2017). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Rajawali Press.
- Thomas, F., & Johnston, O. (1981). *The Illusion of Life Disney Animation*.
- Webster, C. (2005). *Animation The Mechanics Of Motion*. Amsterdam: Elsevier.